

ПРОГРАММНАЯ МОДЕЛЬ СТОХАСТИЧЕСКОГО КОДЕКА ($n, k, 2^{64}$)-КОДА

К.В. Агиевец¹, М.А. Кондахчан²

¹Студент группы Б21-563 НИЯУ МИФИ, agievets.k.v@gmail.com

²Студент группы Б21-503 НИЯУ МИФИ, mikarkon@gmail.com

Аннотация. При передаче данных необходимо решать задачи обнаружения и исправления ошибок, возникающих из-за действия помех в канале связи, обеспечения секретности информации и имитозащиты. Традиционные системы передачи данных эти задачи решают с использованием соответственно помехоустойчивого кодирования, шифрования, формирования (на стороне отправителя) и проверки (на стороне получателя) криптографического контрольного кода целостности (имитовставки). По этой причине они громоздки и недостаточно эффективны.

Целью данной работы является программная реализация схемы передачи данных, обеспечивающей универсальную защиту передаваемых данных, которая решает перечисленные выше задачи, обеспечивая при этом заданную вероятность правильного приема информации в случае случайных ошибок в канале связи.

Полученные результаты: программно реализован алгоритм работы ($8, 4, 2^{64}$)-кода, проведено тестирование процессов кодирования, прямого и обратного стохастического преобразования и декодирования в случае ошибок различной кратности.

Ключевые слова: стохастическое кодирование, генератор псевдослучайных чисел, стохастическое преобразование, преобразованный канал связи.

Введение

Свойства реальных каналов связи многообразны и редко соответствуют модели двоичного симметричного канала. В итоге невозможно рассчитать вероятности наступления событий, приводящих к ошибкам декодирования. Для того, чтобы обеспечить наперед заданную вероятность правильного приема информации, необходимо создать преобразованный (виртуальный) дискретный канал. Ни один классический код не сможет работать при использовании виртуального канала, так как при стохастическом преобразовании теряются свойства кода. Следовательно, необходим новый код, учитывающий факт наличия преобразованного канала связи. Главным результатом применения стохастического метода кодирования данных является решение всех трех задач защиты информации: обнаружения и исправления ошибок, возникающих из-за действия помех в канале связи, обеспечения секретности информации и защиту от навязывания ложных данных (имитозащиту) в рамках одного алгоритма обработки информации [1, 2].

Стохастический $(8, 4, 2^{64})$ -код

Теория кодирования и криптография преследуют противоположные цели. При кодировании сообщение представляется в виде, который допускает в процессе передачи данных появления некоторого количества наиболее вероятных ошибок. Можно считать, что при кодировании ясность сообщения повышается. При шифровании же уменьшается ясность сообщения, скрывается его смысл от злоумышленника. Однако, совмещая теорию кодирования и криптографию, можно решить вышеперечисленные задачи защиты информации, используя один алгоритм.

Использование криптографии позволяет создать Q -ичный (в данной работе $Q = 2^{64}$) симметричный канал передачи данных, при этом используется стохастический код, работающий с Q -ичными символами.

Существует целое семейство стохастических (n, k, Q) -кодов, разработанных С.А. Осмоловским, для каналов с различными вероятностями возникновения помех [1]. В данной работе рассматривается $(8, 4, 2^{64})$ -код, при этом блоки стохастического преобразования реализованы с использованием криптоалгоритма Магма [3, 4].

Принцип работы стохастического кода при обнаружении и исправлении ошибок схож с тем, который используется в современной теории линейных двоичных кодов. Он описывается следующим образом [1, 5, 6]:

- выявление факта искажения информации,
- локализация неискаженных Q -ичных символов,
- стирание искаженных символов,
- их восстановление на основании выполнившихся проверочных соотношений.

За основу взят двоичный $(8, 4)$ -код Хэмминга с дополнительной проверкой на четность и минимальным кодовым расстоянием $d = 4$, позволяющий при двоичной реализации одновременно исправлять одну ошибку и обнаруживать две. Формирование проверочных соотношений задается матрицей $H_{8,4}$:

$$H_{8,4} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

Сообщение

$$a = a_1a_2a_3a_4$$

кодируется в кодовое слово

$$x = x_1x_2x_3x_4x_5x_6x_7x_8 = a_1a_2a_3a_4b_1b_2b_3b_4,$$

где a_i и b_i – соответственно информационные и проверочные Q -ичные символы. Принцип формирования избыточных Q -ичных символов:

$$b_1 = a_2 \oplus a_3 \oplus a_4,$$

$$b_2 = a_1 \oplus a_3 \oplus a_4,$$

$$b_3 = a_1 \oplus a_2 \oplus a_4,$$

$$b_4 = a_1 \oplus a_2 \oplus a_3.$$

Ниже представлены четыре проверочных соотношения (1)-(4), задаваемые матрицей $H_{8,4}$, и все их линейные комбинации (5)-(15)

$$a_2 \oplus a_3 \oplus a_4 \oplus b_1 = 0, \quad (1)$$

$$a_1 \oplus a_3 \oplus a_4 \oplus b_2 = 0, \quad (2)$$

$$a_1 \oplus a_2 \oplus a_4 \oplus b_3 = 0, \quad (3)$$

$$a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus b_4 = 0, \quad (4)$$

$$a_1 \oplus a_2 \oplus b_1 \oplus b_2 = 0, \quad (5)$$

$$a_2 \oplus a_3 \oplus b_2 \oplus b_3 = 0, \quad (6)$$

$$a_3 \oplus a_4 \oplus a_3 \oplus b_4 = 0, \quad (7)$$

$$a_1 \oplus a_3 \oplus b_1 \oplus b_3 = 0, \quad (8)$$

$$a_1 \oplus a_4 \oplus b_1 \oplus b_4 = 0, \quad (9)$$

$$a_2 \oplus a_4 \oplus b_2 \oplus b_4 = 0, \quad (10)$$

$$a_4 \oplus b_1 \oplus b_2 \oplus b_3 = 0, \quad (11)$$

$$a_3 \oplus b_1 \oplus b_2 \oplus b_4 = 0, \quad (12)$$

$$a_2 \oplus b_1 \oplus b_3 \oplus b_4 = 0, \quad (13)$$

$$a_1 \oplus b_2 \oplus b_3 \oplus b_4 = 0, \quad (14)$$

$$a_1 \oplus a_2 \oplus a_3 \oplus a_4 \oplus b_1 \oplus b_2 \oplus b_3 \oplus b_4 = 0. \quad (15)$$

При декодировании сообщения проверяется выполнение этих 15-ти соотношений. $(8, 4, 2^{64})$ -код как и любой другой $(8, 4, Q)$ -код позволяет исправлять два стирания, т.е. если известно шесть правильных 64-разрядных символов, то остальные символы можно исправить, выразив через правильно принятые символы. Схема алгоритма декодирования представлена на рис. 1.

Пусть в процессе передаче произошла ошибка в символе a_1 . Тогда выполняются соотношения под номерами (1), (6), (7), (10), (11), (12), (13), так как в них не содержится символ a_1 . Следовательно, при одиночной ошибке $N_c = 7$. Искаженный 64-разрядный символ можно восстановить, воспользовавшись одним из соотношений, куда входит a_1 . Например, с помощью соотношения под номером (2):

$$a_1 = a_3 \oplus a_4 \oplus b_2.$$

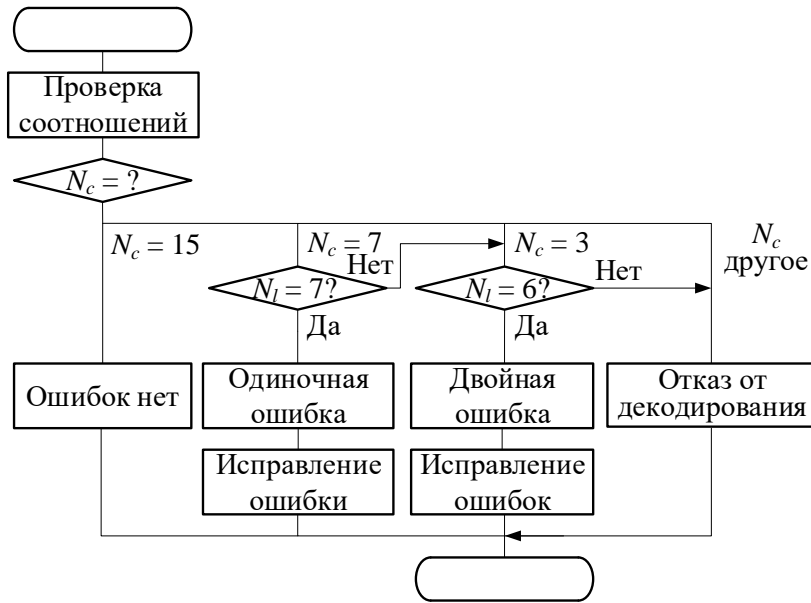


Рисунок 1 – Схема алгоритма декодирования стохастического $(8, 4, 2^{64})$ -кода, где N_c – количество выполнившихся проверочных соотношений, N_l – число локализованных символов.

Пусть в процессе передачи произошла двойная ошибка и исказились символы a_1 и a_2 . Точно выполняются соотношения под номерами (7), (11), (12). Однако ошибки могут взаимно уничтожиться в соотношениях, в которые a_1 и a_2 входят одновременно: (3), (4), (5), (15), при этом вероятность маскирования ошибок можно рассчитать. Соответственно, при двойной ошибке $N_c \in \{3, 7\}$. Сочетание соотношений (3), (4), (5), (7), (11), (12), (15) позволяет локализовать лишь 6 символов. Но опираться необходимо на выполнение соотношений под номерами (7), (11), (12), потому что в них не содержатся ни a_1 , ни a_2 . Символ a_1 после стирания можно восстановить с помощью соотношения под номером (2), а символ a_2 – с помощью соотношения под номером (1):

$$a_1 = a_3 \oplus a_4 \oplus b_2,$$

$$a_2 = a_3 \oplus a_4 \oplus b_1.$$

Рассмотрим блоки прямого и обратного стохастического преобразования (соответственно R и R^{-1}), обеспечивающие появление преобразованного канала связи с требуемыми свойствами: когда все преобразованные вектора ошибок Q -ичных символов на выходе блока R^{-1} равновероятны. На входе реального канала связи используется блок R , при этом параметр стохастического преобразования снимается с выхода генератора псевдослучайных чисел (ГПСЧ), схема которого показана на рис. 2. Совокупность блока R и ГПСЧ на стороне отправителя и блока R^{-1} и ГПСЧ на стороне получателя (рис. 2, 3) по сути образуют схему шифрования методом гаммиро-

вания, которая в отличие от традиционной на основе операции XOR не позволяет злоумышленнику вносить предсказуемые изменения в преобразованные данные (по сути шифртекст).

ГПСЧ реализован по схеме Counter Mode с использованием счетчика Q , реализованного на регистре сдвига с линейной обратной связью, и функции E зашифрования криптоалгоритма Магма [3, 4] в качестве функции выхода F_{out} генератора (рис. 2). Блоки R и R^{-1} реализуют функции E и D (соответственно за- и расшифрования) криптоалгоритма Магма (рис. 2, 3). Выбор криптоалгоритма определила требуемая разрядность Q -ичных символов. Имитозащита обеспечивается за счет избыточности, вносимой кодером.

На рис. 3 показана общая схема стохастического кодека, где e – вектор ошибок, действующий в реальном канале связи, e' – преобразованный вектор ошибок.

Результаты моделирования работы стохастического кодека

Результаты тестирования программной реализации стохастического $(8, 4, 2^{64})$ -кода при внесении ошибок в информационные и проверочные Q -ичные символы различной кратности приведены на рис. 4-10.

Заключение

Реализация рассмотренной схемы передачи данных позволяет обеспечить универсальную защиту передаваемой информации в рамках единого алгоритма. Помехозащищенность достигается за счет использования стохастического $(8, 4, 2^{64})$ -кода, построенного на основе $(8, 4)$ -кода Хэмминга с дополнительной проверкой на четность. При этом за счет реализации преобразованного канала связи на основе алгоритмов, специфицированных в ГОСТ 34.12-2018, обеспечивается секретность передаваемой информации и фиксация факта умышленных ее искажений.

Перспективными направлениями для развития изложенного в данной работе решения являются:

- реализация и тестирование других стохастических (n, k, Q) -кодов;
- реализация систем передачи данных на основе кодов Рида-Соломона, BCH и LDPC с целью сравнения эффективности работы различных кодеков в режиме обнаружения и исправления ошибок, вызванных помехами в каналах связи;
- Light-Weight реализация преобразованного канала связи, ориентированная на использование в RFID- и IoT-системах.

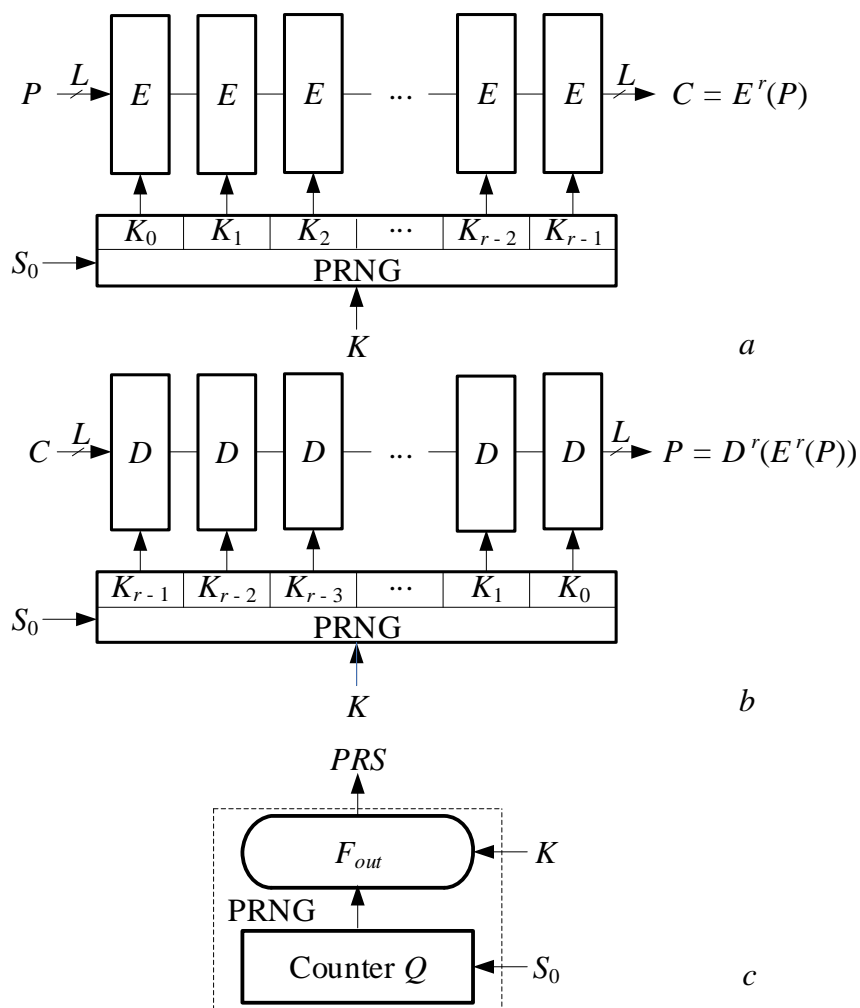


Рисунок 2 – Стохастическое преобразование: *a* – схема прямого преобразования R , *b* – схема обратного преобразования R^{-1} ; *c* – схема ГПСЧ. PRS – Pseudo-Random Sequence, PRNG – Pseudo-Random Number Generator, P – Plaintext, C – Ciphertext, K – ключ, K_i – раундовые ключи, S_0 – синхропосылка.

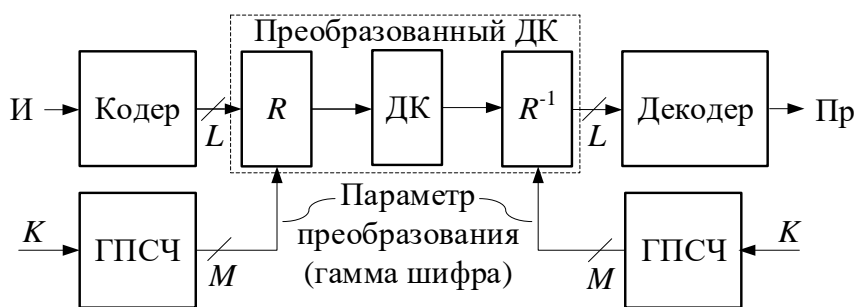


Рисунок 3 – Схема передачи данных по каналу связи с использованием стохастического кодирования. ДК – дискретный канал.

K – ключ, L – разрядность Q -ичных символов,
 $M \geq L$ – разрядность параметра стохастического преобразования.

